

# TURNIERBESTIMMUNGEN

für die

**„Nacht der Elfer – das Turnier für Jedermann“**

**ARNOLD-ZÜRN-GEDÄCHTNISPOKAL**

**am Samstag, 14. Juli 2018 beim VfR Gommersdorf**

– Anmeldeschluss ist am Samstag, 14. Juli 2018 um 18.00 Uhr –

## **1.) TEILNAHMEBEDINGUNGEN**

Teilnahmeberechtigt sind alle, die gerne mitmachen möchten. Die Person im Tor muss das Mindestalter von 16 Jahren erreicht haben. Für dieses Turnier gibt es keine Einschränkungen in Bezug auf die Anzahl von Aktiven, Laien, Damen und Jugendlichen.

Eine Spielerin / ein Spieler darf während des Turniers nur bei einer Mannschaft gemeldet und eingesetzt werden. Wird eine Spielerin / ein Spieler bei einer weiteren Mannschaft eingesetzt, so wird das entsprechende Spiel mit 0:3 Toren als verloren gewertet. Dies gilt auch, wenn die ursprüngliche Mannschaft der Spielerin / des Spielers im Turnierverlauf bereits ausgeschieden ist.

## **2.) ANMELDUNG UND STARTGELD**

Die Anmeldung erfolgt unter Angabe einer Mannschaftenverantwortlichen / eines Mannschaftenverantwortlichen (inkl. Kontaktdaten) sowie eines frei wählbaren und kreativen Mannschaftsnamens.

Zur Anmeldung muss das ausgefüllte Anmeldeformular entweder persönlich bei **Daniel Gärtner** abgegeben, oder eingescannt und per Mail an **[spielbetrieb@vfr-gommersdorf.de](mailto:spielbetrieb@vfr-gommersdorf.de)** geschickt werden.

Das Startgeld beträgt 15,- € pro gemeldete Mannschaft. Das Startgeld ist am Turniertag (Samstag, 14.07.2018) bis 18.00 Uhr bei der Turnierleitung zu bezahlen.

## **3.) MANNSCHAFTSSTÄRKE**

Egal ob Damen-, Herren- oder Mixedteam... jede Mannschaft besteht aus fünf Spieler/ -innen (wenn der Torwart mitschießt) bzw. aus sechs Spieler/ -innen (wenn der Torwart nicht mitschießt).

Wird eine Mannschaft während des Turniers durch eine Verletzung einer Spielerin / eines Spielers auf weniger als fünf Spieler/ -innen dezimiert, so entscheidet das Los, welche/ -r der übrigen Spieler/ -innen zweimal schießt. Zusätzliche Spieler/ -innen dürfen nicht eingesetzt werden.

#### **4.) TURNIERMODUS**

Geschossen wird auf die kleinen Tore (5,00m x 2,00m). Die Schüsse erfolgen aus einer Torentfernung von 9 Metern. Es wird abwechselnd geschossen, wobei die erstgenannte Mannschaft mit dem Schießen beginnt.

Jeder Schuss wird durch eine /-n Schiedsrichter /-in freigegeben. Die Schiedsrichterin / der Schiedsrichter wird von der erstgenannten Mannschaft des vorhergehenden Duells gestellt.

Jede Mannschaft hat in jedem Duell fünf Schuss. Die Siegermannschaft erhält drei Punkte, die Verlierermannschaft erhält keinen Punkt. In der Gruppenphase sind nach jeweils fünf Schuss auch Unentschieden möglich. In diesem Fall erhalten dann beide Mannschaften je einen Punkt.

Bei Punktgleichheit nach der Gruppenphase entscheiden ggf. zuerst die Tordifferenz, dann die mehr erzielten Tore und zuletzt der direkte Vergleich über das Weiterkommen. Sollten diese drei Kriterien übereinstimmen und somit keine Entscheidung gefallen sein, so muss ein erneutes direktes Duell ausgetragen werden. Hierbei hat jede Mannschaft nochmals fünf Schuss. Sollte danach noch immer keine Entscheidung gefallen sein, wird in der gleichen Reihenfolge der Spieler /-innen weitergeschossen, bis eine Mannschaft verschießt und die andere Mannschaft beim gleichen Schuss trifft.

In der K.-O.-Runde hat jede Mannschaft ebenfalls wieder fünf Schuss pro Duell. Steht nach jeweils fünf Schuss noch kein Sieger fest, so wird auch hier in der gleichen Reihenfolge der Spieler /-innen weitergeschossen, bis eine Mannschaft verschießt und die andere Mannschaft beim gleichen Schuss trifft.

Der Spielplan hängt von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften ab und wird vor Beginn des Turniers an der Turnierleitung ausgehängt.

#### **5.) NICHTANTRITT**

Tritt eine Mannschaft nach mehr als drei Minuten Wartezeit nicht zum anstehenden Duell an oder sie beendet das Turnier vorzeitig, so werden sämtliche Duelle – also auch bereits ausgetragene Duelle – mit 3:0 Toren und drei Punkten für die gegnerischen Mannschaften gewertet. Das Startgeld wird nicht zurückerstattet.

#### **6.) RECHTSORDNUNG**

Protest wegen eines Regelverstoßes muss direkt nach Spielende bei der Turnierleitung eingelegt werden. Die Turnierleitung entscheidet dann an Ort und Stelle darüber.

#### **7.) SONSTIGES**

Der Turnierleitung steht es jederzeit zu, einzelne Mannschaften aufgrund von Fehlverhalten vom Turnier auszuschließen. Auch in diesem Fall wird das Startgeld nicht zurückerstattet.

#### **8.) VERSICHERUNG UND HAFTUNG**

Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung – weder für Diebstahl noch für Verletzungen. Jede/ -r Teilnehmer/ -in erkennt bei der Anmeldung die Durchführungsbestimmungen für die „Nacht der Elfer – das Turnier für Jedermann“ an.